

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

25/02/2018

BAŞVURU NO	201802252341643652
TÜR	YARIŞMA
ALT TÜR	Diğer,
AD SOYAD	ŞAHİN AKIN
TC KİMLİK NUMARASI	42829892374
E-POSTA ADRESİ	sahin_akin55@hotmail.com
TELEFON NO	(505) 705-0444
ETKİNLİĞİN ADI	Akıl ve Zeka Oyunları Mangala ve Koridor Oyunu Turnuvası
KURUM ADI	Samsun İlkadım KAZIM ORBAY İLKOKULU- Samsun Canik FATİH İMAM HATİP ORTAOKULU
KAPSAMI	TÜRKİYE GENELİ,
HEDEF KİTLESİ	İlkokul, İmam - Hatip Ortaokulu, Ortaokul, İşitme Engelliler İlkokulu, İşitme Engelliler Ortaokulu, Özel İlkokul, Özel Ortaokul,
ETKİNLİĞİN TARİHİ	15/02/2018-04/05/2018
ETKİNLİĞİN AMACI	• Akıl ve Zeka Oyunları ile farkındalık çalışmaları yapmak, • Öğrencileri düşünen, stratejik kararlar alabilen, sorgulayan ve araştıran bireyler haline getirmek, • Okullar arası kaynaşma, tanışma, dostluk ve paylaşım duygularını geliştirmek, • Akıl ve Zeka Oyunları kapsamında bireysel, takım halinde ve rekabet ortamında çalışma becerisini geliştirmek.
ETKİNLİK İLETİŞİM BİLGİLERİ	Kadıköy Mah. Kadı Cad. No 6 İlkadım SAMSUN

Yukarıda bilgileri bulunan yarışmaya izin verilerek duyurulması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.



DİLEKÇENİZ VE EKLERİNİ RESMİ HİYERARŞİK SIRA İZLEYEREK DEĞERLENDİRMEK ÜZERE YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE ELDEN YA DA POSTA YOLUYLA GÖNDERMENİZ GEREKMEKTEDİR.



T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Temel Eğitim Genel Müdürlüğü

Sayı : 70297673-45.01-E.4990533
Konu : Benimle Oynarmısın Akıllım
Projesi

08.03.2018

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

- İlgi : a) Temel Eğitim Genel Müdürlüğü Araştırma-Geliştirme ve Projeler Daire Başkanlığının 06/0372018 tarihli ve 4721176 sayılı yazısı.
b) Millî Eğitim Bakanlığının 22/08/2017 tarihli ve 35558626-10.06.01-E.12607291 (2017/25) sayılı genelgesi.

İlgi (a) yazı ile belirtilen Samsun İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından 81 ilden 4., 5., 6. ve 7. sınıf öğrencilerine yönelik "Akıl ve Zeka Oyunları" kapsamında "MANGALA" ve "KORİDOR" turnuvası düzenlenmesi amacıyla hazırlanan "Benimle Oynarmısın Akıllım" Projesi'nin yürütülmesine ilişkin izin talebi incelenmiştir.

Söz konusu proje kapsamındaki öğrencilerin öğrenim gördüğü okulların tamamı Genel Müdürlüğünüz bünyesinde bulunmadığından ilgi (b) genelgenin 3. maddesi doğrultusunda proje uygulama izin talebinin tarafınızca değerlendirilmesi hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Dr. Cem GENÇOĞLU
Genel Müdür

Ek: İlgi (a) yazı ve ekleri



T.C.
SAMSUN VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 67180656-604.01.01-E.4365805
Konu : Benimle Oynarmısın Akıllım Projesi

01/03/2018

VALİLİK MAKAMINA

İlgi: İlkadım İlçe Millî Eğitim Müdürlüğünün 16/02/2018 tarihli ve 3305464 sayılı yazısı.

İlkadım İlçesi Kazırmorbay İlkokulu Müdürlüğü tarafından; önce ilimizde daha sonra Türkiye'nin 81 ilinden 4., 5., 6. ve 7. sınıf öğrencilerine "Akıl ve Zeka Oyunları" kapsamında "MANGALA" ve "KORİDOR" turnuvasının düzenlenmesi amacıyla hazırlanan "Benimle Oynarmısın Akıllım" Projesi ekte sunulmuştur.

Söz konusu projenin yürütülmesi hususunu olurlarınıza arz ederim.

Coşkun ESEN
İl Millî Eğitim Müdürü

OLUR
01/03/2018

Recep YÜKSEL
Vali a.
Vali Yardımcısı



T.C.
İLKADIM KAYMAKAMLIĞI
Kazım Orbay İlkokulu Müdürlüğü

Sayı : 52965294-604.01.01-E.3265678
Konu : Benimle Oynar mısın Akıllım!
Projesi

15.02.2018

İLKADIM İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNE

Samsun Maarif Hareketi kapsamında, Mangala ve Koridor zeka oyunlarının genç kuşaklara tanıtılması, yaygınlaştırılması ve gençlerimiz tarafından bilinirliğinin artırılması amacı ile başlatılan ve İlkadım Kazım Orbay İlkokulu ile Canik Fatih İmam Hatip Ortaokulu olarak ortaklaşa yürütülen proje kapsamında Türkiye geneli ilkokul 4 ve ortaokul 5, 6 ve 7. sınıf öğrencileri arasında mangala ve koridor zeka oyunları turnuvası düzenlemek istemekteyiz.

Mangala ve koridor zeka oyunları turnuvasına ilişkin proje metni yazımız ekinde sunulmuştur.

Gereğini bilgilerinize arz ederim.

Şahin AKIN
Okul Müdürü

EKİ: Proje Metni(25 Sayfa)

T.C.
SAMSUN VALİLİĞİ
İlkadım İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü
Canik İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü
Kazım Orbay İlkokulu
Fatih İmam Hatip Ortaokulu



“BENİMLE OYNAR MISIN AKILLİM?”
Yarışması

Hazırlayanlar

KAZIM ORBAY İLKOKULU
FATİH İMAM HATİP ORTAOKULU

BİRİNCİ BÖLÜM

GİRİŞ

Berkeley üniversitesinde çalışan nörolog Dr. Silvia Bunge, uzun süredir çocukların zekâlarının gelişimini anlamaya yönelik çalışmalar yapmaktadır. Bunge ve mezun olmuş eski öğrencileri çocukların akıllarını eğitip, eğitemeyeceklerini anlamak için denemeye karar verdiler. Çalışmaları kulağa oldukça basit gelebilir, fakat sonuçlar alabildiğince şaşırtıcıydı. İlk olarak farklı zihinsel işleyişler gerektiren kullanıma hazır kutu oyunları, kart oyunları ve video oyunlarını aradılar. Bu oyunlardan bir bölümü çocukların akıl yürütme yeteneklerini harekete geçirdiği için seçildi. Çünkü bu oyunlar ileriye görme, planlama, kıyaslamalar ve mantıksal bütünleme gerektirir.

Bunge'nin ekibi oyunları geçmişte devletin yaptığı sınavlarda düşük puanların alındığı Oakland'daki bir ilkokula götürdüler. Araştırmacılar bazı 2., 3. ve 4. sınıflara oyun oynamak için dersten sonra okulda kalmalarını rica ettiler. Çocukların zeka seviyesi (IQ) ortalama 90 civarındaydı ve beyin hızları (zekanın bir alt testi) yüzde birlik dilimde 27. sıraya koydu. Çocukların ailelerinin eğitim düzeyi ise ortalama olarak liseden terktiler. Bu çocuklar her eğitim politikasının hedeflemeyi umduğu ve her sorumluluk duyan liderin onları nasıl geliştireceği hakkında üzerinde düşündüğü çocuklardı.

Haftada iki kere, çocuklar bu oyunlarla 1 saat 15 dakika oynadılar. Her 15 dakikada bir çocuklar beyinlerinin yeni bir şeyle meşgul olmalarını sağlamak için yeni bir oyunun bulunduğu masaya geçtiler. (Nörologlar oturumların eğlenceli olmasının önemli olduğunu düşünüyorlardı.) Sadece 8 hafta sonra, toplam 20 saatlik oynama süresi sonunda Bunge'nin ekibi çocukların zekalarını yeniden test ettiler. Özellikle çocukların mantıklı düşünme yeteneklerini merak ediyorlardı. Zekayla ilgili klasik teorilere göre, mantıklı düşünme yeteneği hem zekanın temel elemanı hem de değiştirilmesi en zor olanıydı. Allyson Mackey, Bunge'nin çalışmayı denetleyen öğrencisi, en fazla 3 – 6 puan arasında bir ilerleme görebileceğini düşündü.

Bunge, yetişkinlerle yaptığı eğitim çalışmalarından sadece sınırlı bir gelişmenin mümkün olduğunu bildiklerini söyledi. Fakat gelişme çok büyüktü. Çocukların mantıklı düşünme puanları, ortalama %32 artmıştı. Bu oran IQ standartları açısından düşünüldüğünde çocukların IQ su ortalama 13 puanlık bir artış göstermişti. Bu artışın değerini daha iyi algılamamız açısından şu bilgiyi vermemiz gerekir: bir çocuğun IQ su bütün bir okul yılı süresince normalde 12 puan artar. Bunge ve Mackey çocuklara tam olarak hedeflenen oyunları vererek yalnızca 20 saatlik oyun oynama süresinde bu puanı geçti. (Kaynak

<https://academictech.doit.wisc.edu/blogs/at/interesting-newsweek-post-games-and-iq>

<http://www.nurtureshock.com/IQLeaps.pdf>)

Yarışma Denetleme Kurulu

- | | |
|-------------------------|--|
| 1. Coşkun ESEN | İl Milli Eğitim Müdürü |
| 2. Halil İbrahim AKMEŞE | İlkadım İlçe Milli Eğitim Müdürü |
| 3. Mustafa UZUNLAR | Canik İlçe Milli Eğitim Müdürü |
| 4. Zekeriya ÖZKAN | Fatih İmam Hatip Ortaokulu Okul Müdürü |
| 5. Şahin AKIN | Kazım Orbay İlkokulu Okul Müdürü |

Görevlendirecek Öğretmenlerin Görev ve Sorumlulukları

1. Yarışmayı , yarışma takvimi doğrultusunda yürütmek
2. Veli-okul işbirliğini artırmaya yönelik çalışmalar yapmak,
3. Öğrencilere akıl oyunlarını öğretmek ve turnuvaya hazırlamak
4. Çalışmaların genel gözetim ve rehberliğini sağlamak
5. Yapılacak tüm çalışmalarda öğrencilerin duyu ve düşüncelerini etkilemeksizin yazım kuralları ve benzeri konularda yardımcı olmak.

Sınıf Öğretmenleri ile Sınıf/Şube Rehber Öğretmenlerinin Görevleri

1. Yarışmanın uygulama aşamalarında öğrenci velisiyle iş birliği içinde bulunmak.
2. Yarışmanın uygulama aşamalarında çalışmaları izleyip, görülebilecek eksikliklerin giderilmesi için gerekli tedbirleri almak.

UYGULAMA TAKVİMİ

S.NO	YAPILACAK FAALİYETLER	TARİHLERİ
1	Yarışmanın hazırlanması onaya sunulması	15.02.2018
2	Yılsonu raporu hazırlanması	23.06.2017

MANGALA TÜRK ZEKA VE STRATEJİ OYUNU TURNUVA ŞARTNAMESİ

GENEL ŞARTLAR:

- 1- Turnuvaya 81 ilden 4. ve 5. sınıf öğrenciler katılabilir.
- 2- Başvurular canikfatihho.meb.k12.tr veya kazimorbayio.meb.k12.tr adresinde yayınlanan başvuru formuyla alınacaktır.
- 3- Oyun kuralları okulların web sayfalarında mevcuttur.
- 4- Turnuva 3-4 Mayıs 2018 günü saat 09:00'da başlayacaktır.
- 5- MANGALA oyununda İSVİÇRE SİSTEMİ kullanılacaktır.*

YARIŞMA ÖDÜLLERİ:

DERECE	ÖDÜL	Özellikleri
1.	2500 TL	NAKİT
2.	1000 TL	NAKİT
3.	500 TL	NAKİT

DANIŞMAN ÖĞRETMEN ÖDÜLLERİ (Dereceye giren öğrencileri çalıştıran ildeki öğretmenleri)

DERECE	ÖDÜL	
1.	PLAKET	Katılım Belgesi
2.	PLAKET	Katılım Belgesi
3.	PLAKET	Katılım Belgesi

KORİDOR ZEKA VE STRATEJİ OYUNU TURNUVA ŞARTNAMESİ

GENEL ŞARTLAR:

- 1- Turnuvaya 81 ilden 6. ve 7. sınıf öğrenciler katılabilir.
- 2- Başvurular canikfatihho.meb.k12.tr veya kazimorbayio.meb.k12.tr adresinde yayınlanan başvuru formuyla alınacaktır.
- 3- Oyun kuralları okulların web sayfalarında mevcuttur.
- 4- Turnuva 3-4 Mayıs 2018 günü saat 09:00'da başlayacaktır.
- 5- KORİDOR oyununda İSVİÇRE SİSTEMİ kullanılacaktır.*

YARIŞMA ÖDÜLLERİ:

DERECE	ÖDÜL	Özellikleri
1.	2500 TL	Nakit
2.	1000 TL	Nakit
3.	500 TL	Nakit

DANIŞMAN ÖĞRETMEN ÖDÜLLERİ (Dereceye giren öğrencileri çalıştıran ildeki öğretmenleri)

DERECE	ÖDÜL	Özellikleri
1.	PLAKET	Katılım Belgesi
2.	PLAKET	Katılım Belgesi
3.	PLAKET	Katılım Belgesi

YARIŞMALARIN YAPILACAĞI YER, TARİH VE SAAT:

YER: Canik Hasan Dođan Spor Salonu

TARİH: 03.05.2018

SAAT: 09.00 – 18.30 (Yarıřmalar ve il ii geziler)

HAKEM:

- 1- Msabakaların turnuva kuralları dahilinde gerekleřmesi iin grev yapacaktır.
- 2- Hakem zellikle oyuncular zaman sıkıřıklıđı iindeyken oyunları gzleyecek, verdiđi kararları uygulayacak ve gerekli grdđnde oyunculara ceza verecektir.
- 3- Diđer oyuncular veya seyirciler oyun hakkında konuřamaz veya oyuna mdahale edemez. Eđer gerekliyse, hakem aykırı davrananları oyun salonunun dıřına ıkartabilir.

HAKEM HEYETİ BAŐKANI:

- 1- Turnuva msabakalarını ynetecek hakemleri belirler.
- 2- Turnuva msabaka cetvelini hazırlar.

PUANLAMA

6 tur oynanacak olan oyunda (Hakem heyeti bařkanının gerekli grmesi durumunda tur sayısı arttırılabilir.) her ma iin kazanan 1, kaybeden 0, berabere durumlarda ise her iki taraf da 0,5 puan kazanacaktır ve sonular masa hakemi tarafından bilgisayar sistemine kaydedilecek ve sonular anında ıktı olarak alınıp oyuncuların grebileceđi bir yere asılacaktır.

***İSVİRE SİSTEMİ:**

Satran turnuvalarında en ok kullanılan, en adil grnen sistemdir. Eleme usulnden ok lig gibidir. İlk tur bilgisayar tarafından otomatik olarak eřleřen oyuncular 2. Turda yenenlerle yenenler, yenilenlerle yenilenler oynar. Daha sonraki turlarda ise aynı galibiyet sayısındaki oyuncular karřılařırlar. Bu Őekilde oyuncu sayısının okluđuna gre belirlenen tur sayısından sonra tm maları kazanan ya da en yksek puanı alan oyuncu turnuvayı kazanır.

Turnuva sonucu aynı puanlı yarıřmacıların sıralamaları belirlenirken averajlara bakılır. Averajları ise oyuncuların karřılařtıđı oyuncuların puanları toplamıdır. Dolayısıyla turnuva Őampiyonuna karřı kaybeden oyuncunun averajı da yksektir.

YARIŞMA TAKVİMİ

YARIŞMA TAKVİMİ VE DEĞERLENDİRME		
Aşama No:	Yarışma Süreci:	Tarih:
1.	Yarışma izinlerinin alınması.	Mart 2018
2.	Yarışma duyurusunun yapılması.	Mart 2018
3.	Başvuru linkinin okul sitelerinde yayınlanması.	19 Mart 2018
4.	Örnek oyun videolarının okul sitelerine yüklenmesi.	19 Mart 2018
5.	Son başvuru tarihi.	15 Nisan 2018
6.	Yarışmacı listesinin okul sitelerinden yayınlanması.	25 Nisan 2018
	Yarışmaların yapılması. Ödül töreni.	3 Mayıs 2018 Saat: 09.00 – 13.00
6.	Öğle yemeği.	3 Mayıs 2018 Saat: 13.30 – 14.30
7.	İl içi geziler.	3 Mayıs 2018 Saat: 14.30 – 18.30

BÜTÇE

Öğle yemeği (yaklaşık 200 kişilik):	2000 lira	Yerel belediyeler.
Şehir içi gezi:	2000 lira	Yerel belediyeler.
Yarışma ödülleri:	8000 lira	Okul Aile Birlikleri.
Teselli ödülleri:	2000 lira.	Yerel Belediyeler.